

Die Knobelspaß-Unterrichtsmaterialien stellen wir Ihnen als einzelne Dateien als Zip-Datei zur Verfügung. Somit können Sie selbst entscheiden, welche Materialien auf welche Art und Weise in Ihrem Mathematikunterricht zum Einsatz kommen.

Im Folgenden finden Sie einen Vorschlag zum Einsatz der Einzeldateien in Ihrem Mathematikunterricht:

<b>Einstieg:</b> 1. Geschichte der Mathematik thematisieren (mit vorgefertigtem Zeitstrahl) + berühmte Mathematiker vorstellen	<b>Hinweis:</b> Der Zeitstrahl kann zur Präsentation genutzt werden und im Anschluss im Klassensaal ausgehängt werden.
<b>Erarbeitungsphase:</b> 2. Die sieben Lernaufgaben als Stationen im Klassensaal aufbauen. Bei Aufgabe 1 und 6 wird ein Rechner benötigt, um die digitalen Spielvorlagen nutzen zu können.  Ggf. eine Erste-Hilfe-Ecke einrichten, in der die SuS bei Schwierigkeiten Zugriff auf das Hilfeheft haben.	<b>Hinweis:</b> Damit sich die SuS über mögliche Lösungsstrategien austauschen können, ist es bei dieser Lernumgebung sinnvoll, die SuS in festen Dreiergruppen an den Stationen arbeiten zu lassen. Eine möglichst heterogene Zusammenstellung der Gruppen ist dabei gewinnbringend.
<b>Sicherung:</b> 3. Ergebnispräsentation durch Expertengruppen → für jede Aufgabe bereits vor Bearbeitung eine Expertengruppe festlegen, die zum Ende ihren Lösungsprozess und die entsprechenden Ergebnisse präsentiert	<b>Hinweis:</b> Eine wichtige Strategie ist es, Problemlösestrategien anzuwenden, um damit alle Knobelaufgaben zu lösen.  Alle gelösten Aufgaben könnten in einem klasseneigenen Rätselheft -das in einem Regal im Klassensaal platziert wird- festgehalten und sukzessive erweitert werden.