

# Befehle einführen, visualisieren anhand eines digitalen Werkzeugs

## Übersicht

### Kompetenzen

- ◆ Unterscheiden von Befehlen
- ◆ Beschreiben von Befehlen als Aktionen
- ◆ Zuordnen von Befehlen und Wirkungen
- ◆ Visualisieren erster Abfolgen von Befehlen

### Wissen Lehrkraft

Befehle des digitalen Werkzeugs verstehen und einsetzen können

- ◆ Icons
- ◆ Farben
- ◆ Wortlaut

Denk- und Arbeitsweisen einsetzen

- ◆ Vermuten
- ◆ Beobachten
- ◆ Ordnen/Sortieren
- ◆ Überprüfen

### Materialien

- ◆ Blatt mit drei Spalten
  - Befehlsicons/-farben/-wortlaut
  - Vermutung Bedeutung
  - Beobachtung Wirkung
- ◆ Befehle, ausgeschnitten auf Karten (Zuordnungsspiel 1)

# Befehle einführen und visualisieren anhand von BlueBot Umsetzung

## Kompetenz

Vorgehen Einzel-/ Partnerarbeit

Impulse

## Unterscheiden und Beschreiben von Befehlen

- Aktionen vermuten
- Vermutungen festhalten
- Verbale Beschreibung der Vermutungen

### Einführung

- In der ersten Spalte siehst du die Befehle.
- Vermute, welche Aktion sie auslösen.
- Notiere deine Vermutungen in der zweiten Spalte.
- Eine Vermutung ist nie falsch oder richtig.

### Begriffe

- Tabelle/Spalte/Zeile
- Aktion
- Vermutung

## Zuordnen Befehle Wirkungen

- Wirkungen der Befehle überprüfen
- Wirkungen festhalten
- Verbale Beschreibung der Wirkungen

### Einführung

- Wo/Wie kannst du die Befehle einstellen?
- Finde heraus, ob die Vermutung bestätigt/widerlegt wird.
- Schreibe die Wirkung in die dritte Spalte.
- Beschreibe deinem Partner die Aktion.

### Begriffe

- Überprüfen
- Bestätigen/Widerlegen

## Visualisieren von Abfolgen

- Befehlsabfolge (ohne Werkzeug) legen
- Befehlsabfolge (mit Werkzeug) ausführen

### Einführung

- Lege mit Karten eine Befehlsabfolge.
- Dein Partner soll sie mit dem Werkzeug ausführen, indem er die Befehlsabfolge einstellt.
- Vergleiche die Befehlsabfolge mit den Wirkungen am Werkzeug.

### Begriffe

- Befehlsabfolge
- Ausführung
- Vergleich

# 1 Befehle einführen und visualisieren

## Aufgaben

Auf dem Rücken des BlueBot seht ihr verschiedene Tasten mit Befehlen. Mit diesen könnt ihr den BlueBot steuern.
















## Aufgabe 1

Welche Aktion wird beim Drücken der Tasten ausgelöst?  
Notiert eure Vermutungen in der Tabelle.

## Aufgabe 2

Probiert die Befehlstasten auf dem BlueBot aus und notiert die Wirkung der Befehle in der Tabelle.

Befehl	Vermutung	Wirkung
		Führt einen Punkt im Raster vorwärts
		Dreht sich um 90° nach links auf der Stelle
		Dreht sich um 90° nach rechts auf der Stelle
		Führt einen Punkt im Raster rückwärts
		Start
		Löschen
		Pause

vorwärts	
rückwärts	
links	
rechts	
Start	
Pause	
löschen	